

DRACHENELFEN – HIMMEL IN FLAMMEN

ERRATA

Die folgenden regeltechnischen Punkte wurden seit der letzten Auflage korrigiert:

KAPITELHEFT 1

Seite 4: Anstatt Plättchen zu Glücks- und Magiepunkten werden die Punkte durch abstreichen der Kästchen auf den Helden-tableaus verwaltet.

GEGNERKARTEN

C10 "Zerrbild":

Ersetze die Fähigkeit Nachschub durch:

Nachschub:

Nachdem ein Zerrbild ausgeschaltet wurde, taucht es nach dem nächsten Zug der Zerrbilder auf einem -Feld wieder auf.

Ersetze die Bedrohungsfähigkeit durch:



Platziere ein ausgeschaltetes Zerrbild sofort auf einem -Feld und ignoriere dabei **Nachschub**.

BODENPLÄNE

F09: Die fehlende Nummer 7 gehört auf das Feld mittig am Rand des Plans zwischen der Nummer 6 und 8.